“Игра на прохождение”

Команда: Максим Боткин и Ефимов Иван

Идея: Реализовать игру на прохождения в виде 2D-платформера. Суть игры будет заключаться в прохождении уровней определенным персонажем, перед которым будут стоять различные преграды, которые будут мешать игроку проходить уникальные уровни. Реализация игры будет подкреплена анимацией, саундтреком, стартовым меню и настройками игры. Само прохождение будет выглядеть в виде старт – финиш.